



Graduiertenkolleg  
**Automatismen**

Universität Paderborn  
Workshop  
06.02.2014 - 07.02.2014  
E 5.333

gefördert durch die Deutsche Forschungs-  
gemeinschaft und die Universität Paderborn  
[www.upb.de/gk-automatismen](http://www.upb.de/gk-automatismen)

# Kulturen des Spiels II – Prozesse

**06.02. | Donnerstag | E 5.333**

14.30 h

**Begrüßung**

14.45 h

**Christoph Wulf (Berlin)**

Mimetische, performative und rituelle Grundlagen des Spiels

16.45 h

**Jörg Müller-Lietzkow (Paderborn)**

“Behind the curtain”.  
Mechanismen hinter Free-to-play-Games.

18.15 h

**Führung durch das Gameslab der  
Universität Paderborn (N5.216)**

**07.02. | Freitag | E 5.333**

09.30 h

**Thomas Hensel (Pforzheim)**

Zwischen paidia und ludus oder Wie Ellie das Computerspiel lehrte, sich ein Bild von sich selbst zu machen

11.30 h

**Andreas Wolfsteiner (Hildesheim)**

Trial & Error-Szenarien.  
Zum Umgang mit Zukünften

14.00 h

**Alexander Knorr (München)**

Mit Spielen spielen.  
Innovation, Aneignung und große Sprünge

Um Anmeldung wird bis zum 02.02.2014 gebeten.

